



TOKYO XANADU

TOKYO XANADU

# 東京ザナドゥ

東京幻都

説明書



開発 NIHON FALCOM CORPORATION

©2015-2017 Nihon Falcom Corporation. All rights reserved.  
Published by Sony Interactive Entertainment Inc.

**Falcom**  
NIHON FALCOM CORPORATION

VCAS 34128

## ■ Use and Handling Precautions / 使用時的注意事項

- This software is intended for use with the PlayStation®Vita only. Using it with other devices may result in damage to the card or the device.
- Place out of the reach of young children as it could be accidentally swallowed.
- Do not touch the contact of the card with your fingers or any metal objects.
- Do not shake, bend, drop, moisten or submerge the card in liquids.
- Do not attempt to disassemble or alter the card.
- In direct sunlight, in a car parked in hot weather with the windows closed, near heaters/stoves or other heat sources.
- Make sure that the orientation of the card is correct before inserting it.
- There will be no compensation for scratches or damage resulting in the misuse of PlayStation®Vita software.
- In the following cases, data saved to the PlayStation®Vita card may be lost or corrupted.
- Turning off the power or removing the card while it is being read or written to.
- Using it in locations susceptible to static electricity and electronic noise.

If, for any reason, software or data loss or corruption occurs, it is usually not possible to recover the software or data. It is recommended that you regularly back up software and data. Sony Interactive Entertainment Inc. and its subsidiaries and affiliates will not be held liable for any damages or injury in the case of software or data loss or corruption.

■ 本軟件為 PlayStation®Vita 專用。請勿於其他機器中使用。否則可能會導致機器或 PlayStation®Vita 卡故障。

■ 請勿放在靠近兒童的地方。否則可能會不小心誤吞。

■ 請勿用手或金屬物品觸摸儲存卡部分。

■ 請勿搖動、彎曲、掉落、弄濕或淹入液體。

■ 請勿分解或改造卡片。

■ 請勿在以下場所使用或保管卡片。

- 置於太陽下或夏天窗戶閉閉的車內／受日光直射的地方／接近熱源的場所。
- 溫度高或容易生鏽的地方。
- 使用時，請確定正確插入的方向。
- 因用戶之錯誤操作所導致的損傷或毀損等，本公司不負任何賠償責任，敬請見諒。
- 下列情況發生時，可能會造成已保存至 PlayStation®Vita 卡的資料遭失或毀損。
- 於載入或保存資料時，強硬取出 PlayStation®Vita 卡或斷開 PlayStation®Vita 主機的電源。
- 於帶有靜電或有電波干擾之區域使用。

無論理由為何，遊戲與資料一旦遭失或遭損，通常已無法復原。因此建議您應定期為遊戲與資料預留備份檔案。Sony Interactive Entertainment Inc. 與其子公司、關係企業對於因遊戲或資料的遭失或毀損而造成之損害，概不承擔任何責任。

## ■ Removing and Storing the PlayStation®Vita card / 如何取出／收藏 PlayStation®Vita 卡

Please take proper care so that fingers do not get caught when removing/storing the PlayStation®Vita card.  
取出／收藏 PlayStation®Vita 卡時，請注意不要夾到手指。

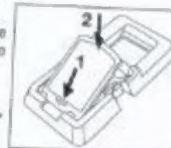


### ■ Removal

Use your fingers to take the card from the top of the Removal slot.

### ■ 取出

請用手指從取出口上方取出。



### ■ Storage

Place the bottom face of the card as shown in the diagram, then press the top part in until it clicks.

### ■ 收藏方法

如圖所示，請拿住卡片上方往下壓至喀擦聲出現。

## ■ About the Memory Card / 關於記憶卡

Software that requires a memory card (sold separately) will not load if a memory card has not been inserted into the PlayStation®Vita. In this situation, please turn off the power and insert a memory card before loading the software. We also recommend backing up your saved data.

遊玩需使用記憶卡的軟件（另售）時，若記憶卡未插入 PlayStation®Vita 主機內，軟件則無法啓動。請關閉電源，插入記憶卡後再使用。此外，建議您務必為已保存的資料進行備份。

Before starting your game, tap the “?” (Help icon) in the LiveArea™ and check the contents of your card.  
開始遊玩前，請輕碰LiveArea™的“？”（說明圖示），並確認內容。

## ■ PlayStation®Vita System Software Update / PlayStation®Vita 系統軟件更新

This card contains update data for the PlayStation®Vita system software, which is required to start the game. If a screen prompting you to update the system software is displayed when you start the game, you must update before playing.

本卡內含啟動遊戲所需的PlayStation®Vita系統軟件的更新資料。若在啟動遊戲時畫面出現需要更新系統軟件的訊息，即代表必須先執行更新，才可啟動遊戲。

## ■ Trademark Information / 商標資訊

“PlayStation®”, “PS®VITA” and “LIVEAREA™” are registered trademarks or trademarks of Sony Interactive Entertainment Inc.

“SONY”, “” and “Sony Entertainment Network” are registered trademarks or trademarks of Sony Corporation.



## 前言

感謝您購買 PlayStation®Vita 專用遊戲「東京幻都」。在使用前，如需閱讀其更加詳細的操作說明，請至 LiveArea™ 中按下「？」（輔助圖示）並參閱其內容。

另外，本遊戲純屬虛構，雖部分店名等使用真實存在的名稱，但所有登場人物、團體等皆與實際人物、團體、事件無關，如有雷同實屬巧合。

This software uses fonts produced by Fontworks, Inc. Fontworks, and font names are trademarks or registered trademarks of Fontworks, Inc.

—那一天，撕裂了原本的「日常生活」。

住在東京郊外《杜宮市》的  
17歲平凡高中生《時坂 洋》  
在某天打工回家的路上，於深夜的舊市區遭遇「事件」。

柊 明日香—

4月才以歸國子女身分轉入，  
擔任班長的她外型出色、個性活潑，相當受到歡迎，  
沈碰巧看到她被不良分子們纏上，似乎要被帶到什麼地方。

「為什麼會在這種時候……！」

沈雖然不禁咋舌，但仍下定決心追著他們進入暗巷。

在那裡他看到的是—

不像是真實世界，美得令人害怕的空間，  
以及差點被不知名怪異吞噬的不良少年……

—還有「她」，

無中生有地抽出一把如鬼火般散發青光的「劍」—

TOKYO KARADA

# 東京都 杜宮市

Morimiya City, Tokyo, Japan

位於東京郊外的多摩地區，人口約40萬人的中心商業區。不僅具有公家機關區、辦公區等副都心的功能，還保留了具有豐富歷史的街景和建築。市中心杜宮車站囊括國鐵和私鐵共三條鐵路，且在8年前，更開通了橫貫犀玉～多摩地區～神那川的新都市交通系統「多摩單軌列車」。市區西北方則設有「杜宮紀念公園」。



地區吉祥物

杜丸

杜宮市公獮大使  
三多摩當歸農家聯合協會顧問

在  
下  
是  
社  
宮  
市  
的  
就  
是  
也



杜宮紀念公園  
Morimiya Memorial Park



杜宮商店街

Morimiya Shopping Street



紅磚小路

Brick Path



九重神社

Kōkō Shrine



杜宮學園  
Morimiya High School

離杜宮車站不遠，採男女合班制的高等學校。除了校舍主樓之外，還有設置了圖書室和特殊教室的第二校舍，以及擁有社團教室、餐廳及室內游泳池等設施的杜辦樓。



亞克羅斯塔  
Acros Tower

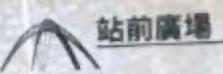


七星商場  
Seven Stars Mall



蓬萊町

Barai-cho



站前廣場  
Station Square

與車站大樓相連的空橋廣場式公共空間。特徵是廣場中央的巨大拱型構造。此處不僅匯集了單軌列車、公車和鐵路等各式交通工具，還有家電量販店「輝星量販店」和「獵戶座書店」，因此人潮不斷，十分熱鬧。





## 東京震災

### Tokyo Earthquake

10年前的2005年3月15日，上午11點38分，原本晴朗的天空突然毫無預兆地變成一片絢紅色，之後東京全區隨即發生了規模7.5的大地震。在地震發生時更引發火災、海嘯、地下毒氣外洩，除此之外各地也出現龍捲風、落雷、寒流等自然災害。這起前所未有的大災難造成2萬2千人死亡，約7千人失蹤。這次衝擊使全日本陷入陰霾中，但因推動了長達5年的集中復興計畫，都市建設比震災前更加完善，現在，這起震災已漸漸成為「往事」。

## 導力網路

### Orbal Network

在20年前由黃道帶主導提出之後，很快就於全世界普及化的資訊網路系統。但基本構造仍有相當多無法解釋的地方……

## XIPHONE

約於10年前左右開始普及的個人用資訊通訊器，除了通話機能外，還能使用SNS和遊戲等各種APP，更具備識別、同步使用者生物資訊的功能。



杜宮市地標「亞克羅斯塔」  
是一座巨型的導力塔。

## 異界化

### Eclipse

現實世界以特異點「門」為起點與異界重疊的現象。特徵是會以「迷宮」的形態出現，但大多數人無法理解異界化，一直以來都當成不明原因的怪事、災害、都市傳說或怪談來處理。

## 怪異

### Greed

徘徊於異界迷宮，具有敵意的靈體，亦有人稱之為異次元生物。一般武器無法發揮作用，但「符合資格者」靈魂現形出的「靈魂裝置」可以對怪異們發動攻擊。

## 靈魂裝置

### Soul-Device

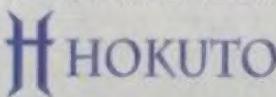
由接觸異界的「符合資格者」現形出來的特殊武裝。由異界材料和靈子體構成，不會有外型完全相同的東西出現。



## 黃道帶

### Zodiac

在70年前的技術革命後，主導世界經濟與產業的12個巨大企業聯盟。主張「利用異界」，投入新能源和導力網路等研究開發活動。以日本為據點活動的是「北都集團」和「天乃製作所」兩家企業。對於異界議題的意見與涅墨西斯對立。



## 涅墨西斯

### Nemesis

充滿謎團的組織，旗下有許多具有異能的探員。主張「管理異界」，在自由魔術師、靈能力者和咒具師之間具有廣大的人脈。訓練能夠適應異界的人成為探員，派遣至世界各地。



**時坂 洸** 17歲

杜宮學園2年級，由於雙親長期在海外出差，獨自一人居住在家中。興趣是打工。看到有困難的人就無法放著不管，所以經常被捲入麻煩的狀況。

**郁島 空** 15歲

參加杜宮學園空手道社的1年級學生。個性單純而認真。父親是九州古流空手道門派《郁島流》的師父，而她本身也是武術天才。升上高中便來到東京，過著住宿的生活，同時每天勤於自我鍛鍊。

**高幡 志緒** 18歲

杜宮學園的不良少年。沉默寡言個性直率，不喜歡無謂的爭端。曾統領知名的不良組織《BLAZE》，但因為一年前的某起事件而解散。不過，最近卻發生多起打著《BLAZE》名號的事件……

**柊 明日香** 17歲

洸的同學，擔任班長。是剛從美國回來的歸國子女，外型出色、成績優秀、運動神經超群，各方面都相當完美，但她並不因此而驕傲，個性十分爽朗，班上同學都很信任她——但這都只是表象。

**四宮 祐騎** 16歲

IQ超過180的天才駭客。年僅16歲就利用開發APP和股票賺了一大筆錢，一個人悠哉地住在高級公寓中。就讀杜宮學園一年級，但出席天數只勉強維持在可以畢業的程度。

**北都 美月** 18歲

杜宮學園學生會長，同時也是大企業《北都集團》的千金。本應繼承《北都》的父親過世，現任會長——也就是她的祖父征十郎指定美月為下任繼承者候選人，引發一連串的繼承紛爭。

## 玖我山 璃音 17歲

因嬌媚的言行舉止和外型而相當受歡迎的高中生偶像。隸屬於5人偶像團體《SPiKA》，雖然外表看起來很輕浮，但其實私底下有著不服輸且十分努力的一面。



### SPiKA

現在當紅的5人偶像團體。實力派的唱功和可愛的外表是她們的魅力所在，代表曲「戀愛流星」被選為動畫「魔法少女☆夢幻亞莉莎」的主題曲，一舉成為熱門的討論焦點。

**SPiKA**

## 倉敷 茉 17歲

住在洸家隔壁的青梅竹馬，也是他的同班同學。個性文靜但內心堅強，因為太過擔心獨自生活的洸，有時候對他的態度就像媽媽一樣。

## 伊吹 遼太 17歲

洸從小學就認識的好友，是商店街蔬果店家的兒子。夢想度過多采多姿的高中生活，就某種意義上來說也是很健全的男孩子。雖然參加劍道社，但總是把玩耍擺在第一位，經常翹掉練習。煩惱是怎麼樣都交不到女朋友。

## 小日向 純 16歲

洸的同學。身材矮小又有著一張容易被誤認為是女孩子娃娃臉，相當受女生歡迎。一年級和洸與遼太同班後，在學校裡就常看到他們三人一起行動。有點輕度宅，很熟悉最近的動畫和次文化。



## 九重 永遠 23歲

身材嬌小，外表像國中生的新老師，也是洸的表姊。負責教數學和資訊處理，以及擔任二年級的班導。同時還兼任委員會顧問並協助學年主任，相當受周遭人的信任。週末時偶爾擔任九重神社的巫女，或在道場教導九重流柔道。



## 九重 宗介 70歲

九重神社的神主，也是永遠的祖父，洸的外公。他是古武術九重流柔道的宗師，具有非常堅強的實力。洸在進入杜宮學園前，也曾向他學習過武術。



◀ 九重流道場  
永遠和宗介居住的九重家  
附設的道場。



## 佐伯 吾郎 28歲

杜宮學園的帥哥臨時老師，負責教英文。帥氣的外表、豐富的知識和獨特的幽默感使他很快就成為女孩子們之間的焦點人物。不論對象是男是女，他都親切以對，興趣是登山和遊覽歷史遺跡。



## 雷姆 ???歲

若無其事地漫步在怪異徘徊的異界，是個神祕的少女（？）。出現在誤闖異界的洸面前，給了他覺醒成為「符合資格者」的契機，但不知道她真正的意圖何在。

基本的操作方法如下。按鈕說明採用預設設定。

進入[營地選單]→[SYSTEM]→[OPTION]可變更部分按鈕操作。  
標示（※）的項目將隨遊戲進度陸續開放。

## PlayStation®Vita



### ●平時操作

左操作桿	移動角色 / 選擇項目
右操作桿	操作視角
○按鈕	確定 / 交談、調查
×按鈕	取消 / 跳躍
●按鈕	移動、指引選單（※）
L 按鈕	開啟語音訊息 / 異界搜尋（※）
R 按鈕	衝刺（移動時按住R按鈕）
START 按鈕	營地選單 / 跳略影片
SELECT 按鈕	放大迷你地圖
方向按鈕 上	重置視角
方向按鈕 下	NIAR選單
方向按鈕 左	道具選單

### ●螢幕的操作

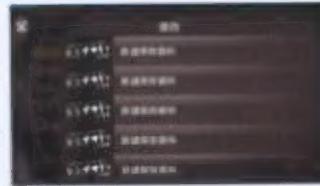
觸碰迷你地圖	放大迷你地圖
連續輕碰螢幕（迷你地圖除外）	重置視角

### ●戰鬥時的操作

◎按鈕	攻擊
●按鈕	跳躍
R 按鈕	閃避 / 衝刺（移動時按住R按鈕）
●按鈕	各種技能（分為射擊、剛擊、飛翔等類型）
L 按鈕	鎖定目標
方向按鈕 下	X驅動（※）
L 按鈕+R 按鈕	X強擊（※）
◎按鈕	搭檔交替（※）
方向按鈕 右	輔助交替（※）

### ★關於保存

從營地選單「SYSTEM」的「SAVE」  
開啟「保存選單」進行保存。  
記憶體需有1200KB以上的可用容量  
方可進行保存。



▲保存

MEMO